

Säännöllisen kielen tunnistavat Turingin koneet

- Myös säännöllisen kielen hyväksyvien Turingin koneiden tunnistaminen voidaan osoittaa ratkeamattomaksi palauttamalla universaalikielen tunnistaminen tähän ongelmaan

Päätösongelma on:

"Hyväksyykö annettu Turingin kone säännöllisen kielen?"

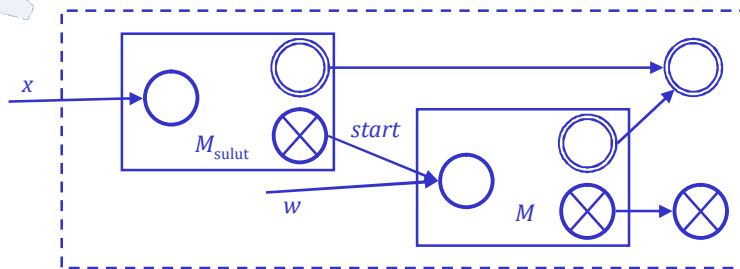
$$\text{REG} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ on Turingin kone ja } L(M) \text{ on säännöllinen} \}$$

Lause (5.3) REG ei ole rekursiivinen

Todistus.

- Oletetaan, että REG:lla olisi totaalinen tunnistajakone M_{REG}^T

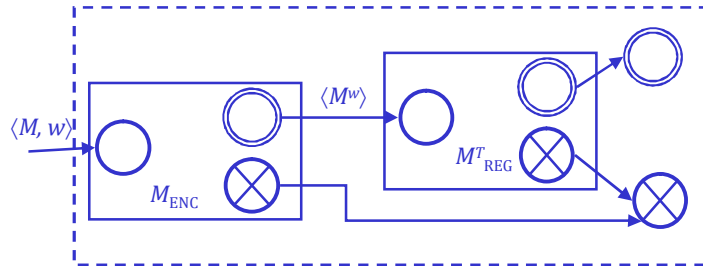
- Tämän avulla voitaisiin muodostaa totaalinen tunnistajakone kielelle U
- Olkoon M mv. Turingin kone, jonka toimintaa syötteellä w tarkastellaan
- Tasapainoisten sulkuparien kieltä vastaava $\{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$ tunnetusti ei ole säännöllinen, mutta helposti tunnistettavissa Turingin koneella
- Olkoon M_{sulut} ko. kielen totaalinen tunnistaja
- Olkoon M_{ENC} nyt kone joka syötteestä $\langle M, w \rangle$ muodostaa koodin Turingin koneelle M^w , joka syötteellä x
 - ensin toimii kuten M_{sulut} syötteellä x .
 - Jos M_{sulut} hylkää $x:n$, M^w toimii kuten M syötteellä w .
 - Muuten M^w hyväksyy $x:n$

Säännöllisten kielten tunnistaminen: kone M^w

- Kone M^w siis joko hyväksyy säännöllisen kielen $\{0, 1\}^*$ tai ei-säännöllisen $\{0^n 1^n \mid n \geq 0\}$
- Merkkijonon w hyväksyminen/hylkääminen koneella M palautuu koneen M^w hyväksymän kielen säännöllisyyteen/ei-säännöllisyyteen

$$L(M^w) = \begin{cases} \{0,1\}^* & \text{jos } w \in L(M) \\ \{0^n 1^n \mid n \geq 0\} & \text{jos } w \notin L(M) \end{cases}$$

- Olkoon M_{ENC} kone, joka
 - saa syötteenään Turingin koneen M koodin $\langle M \rangle$ sekä binäärijonon w katenaation, $\langle M, w \rangle$, ja
 - jättää tuloksena nauhalle koneen M^w koodin $\langle M^w \rangle$
- Nyt koneet M_{ENC} ja M_{REG}^T yhdistämällä saataisiin seuraavan kuvan esittämä Turingin kone M_U^T



Universaalikielen U tunnistava totaalinen Turingin kone M_U^T

- M_U^T on totaalinen jos M_{REG}^T on, ja $L(M_U^T) = U$, koska

$$\begin{aligned} \langle M, w \rangle \in L(M_U^T) & \\ \Leftrightarrow \langle M^w \rangle \in L(M_{REG}^T) = \text{REG} & \\ \Leftrightarrow L(M^w) \text{ on säännöllinen} & \\ \Leftrightarrow w \in L(M) & \\ \Leftrightarrow \langle M, w \rangle \in U & \end{aligned}$$

- Lauseen 5.7 perusteella U ei kuitenkaan ole rekursiivinen, joten koneen M_U^T olemassaolo on ristiriita
- Näin ollen kielellä REG ei voi olla totaalista tunnistajakonetta M_{REG}^T
- Olemme siis todistaneet, että kieli REG ei ole rekursiivinen □

Ricen lause

- Turingin koneen *semanttiseksi* ominaisuudeksi sanotaan mitä tahansa ominaisuutta, joka riippuu vain koneen tunnistamasta kielestä, ei sen syntaktisesta rakenteesta
- Esim.
 - " M hyväksyy tyhjän syötejonon",
 - " M hyväksyy jonkin syötejonon" (NE),
 - " M hyväksyy äärettömän monta merkkijonoa",
 - " M :n tunnistama kieli on säännöllinen (REG)" jne.
- Jos koneilla M_1 ja M_2 on $L(M_1) = L(M_2)$, niin niillä on täsmälleen samat semanttiset ominaisuudet

- Abstraktimmin: semanttinen ominaisuus S on mikä tahansa kokoelma aakkoston $\{0, 1\}$ RE-kieliä
- Koneella M on ominaisuus S jos $L(M) \in S$.
- *Triviaalit* ominaisuudet ovat $S = \emptyset$ ja $S = RE$
- Ominaisuus S on *ratkeava*, jos kieli
 $codes(S) = \{\langle M \rangle \mid L(M) \in S\}$
 on rekursiivinen.

Ricen lause *Kaikki Turingin koneiden epätriviaalit semanttiset ominaisuudet ovat ratkeamattomia*

Laskentahistoriat

- Turingin koneen **laskentahistoria** on niiden tilanteiden jono, joihin kone joutuu syötettä käsitellessään
- Koneen M hyväksyvä laskentahistoria syötteellä w on tilanteiden jono C_1, C_2, \dots, C_l , missä
 - C_1 on alkutilanne $q_0 w$,
 - C_i on hyväksyvä tilanne ja
 - kukin C_{i-1} johtaa suoraan C_i :hin
- Vastaavasti määritellään hylkäävä laskentahistoria
- Laskentahistoriat ovat äärellisiä jonoja — jos M ei pysähdy syötteellä w , niin hyväksyvää tai hylkäävää historiaa ei ole

Lineaarisesti rajoitetut automaattit

- Lineaarisesti rajoitettu automaatti (LRA) on Turingin kone, joka ei voi ottaa lisää työtilaa käyttöönsä
- Kone voi käyttää vain syötemerkkijonon pituuden verran työtilaa
- Koska nauha-aakkosto kuitenkin voi olla syöteaakkostoa laajempi, voi LRA käyttää vakiokertoimella korotetun muistimäärän
- Kontekstisten kielten ratkaisijoita
- Jos LRA:n
 - tilojen määrä on q ,
 - nauha-aakkoston merkkien määrä g ja
 - syötteen pituus n ,
 niin sen mahdollisten tilanteiden lukumäärä on $q \cdot n \cdot g^n$

Lause (5.9)

Lineaarisesti rajoitettujen automaattien hyväksymisongelma

$A_{LRA} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ on LRA ja hyväksyy merkkijonon } w \}$
on ratkeava

Todistus. Jos LRA laskentansa kuluessa päätyy uudelleen samaan tilanteeseen kuin missä se jo kerran oli, niin laskennan jatkuessa näin tulee käymään yhä uudelleen. Eli tällöin LRA:n laskenta on silmukassa eikä tule pysähtymään.

Koska LRA:lla on $q \cdot n \cdot g^n$ mahdollista tilannetta, niin jos laskenta ei ole päättynyt yhtä monen askelen kuluessa, on se silmukassa.

A_{LRA} :n ratkaisemiseksi riittää siis simuloida syötteellä w koneen M toimintaa $q \cdot n \cdot g^n$ askelta tai kunnes laskenta pysähtyy. \square

Lause 5.10 Lineaarisesti rajoitettujen automaattien tyhjyysoongelma

$E_{LRA} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ on LRA ja } L(M) = \emptyset \}$
on ratkeamaton

Todistus. Palautus ratkeamattomasta Turingin koneiden hyväksymisongelmasta (universaalikielestä).

Vastaoletus: E_{LRA} on ratkeava, eli on olemassa totaalinen Turingin kone M_E^T sen tunnistamiseksi.

Olkoon M mv. Turingin kone, jonka toimintaa syötteellä w tarkastellaan. Muodostetaan LRA B , joka tunnistaa kaikki M :n hyväksyvät laskennat merkkijonolla w .

Tällöin saamme palautettua Turingin koneiden hyväksymisongelman LRA:iden tyhjyysoongelmaan:

$$\begin{cases} L(B) \neq \emptyset & \text{jos } w \in L(M) \\ L(B) = \emptyset & \text{jos } w \notin L(M) \end{cases}$$

Koneen B tulee siis hyväksyä syöte x mikäli se on M :n hyväksyvä laskentahistoria syötteellä w . Olkoon syöteen koodaus $x = C_1\#C_2\#\dots\#C_l$.

B tarkastaa, että x täyttää hyväksyvän laskentahistorian ehdot:

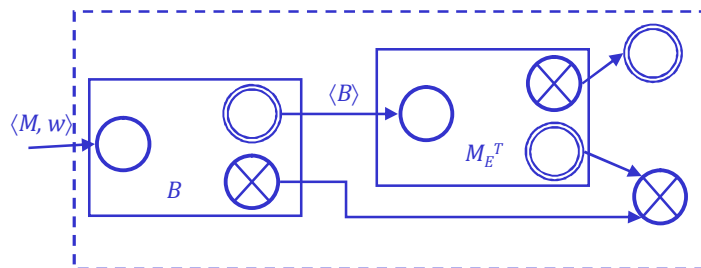
- $C_1 = q_0 w$,
- C_i on hyväksyvä tilanne, s.o. **accept** on tilanteen C_i sisältämä tila ja
- $C_{i-1} \geq_M C_i$:
 - tilanteiden C_{i-1} ja C_i tulee olla muilta osin ekvivalentit, paitsi aiemman nauhapään position kohdalta ja viereisissä muistipaikoissa sekä
 - tehtyjen muutosten tulee noudattaa M :n siirtymäfunktiota.

Annettuna M ja w on mahdollista muodostaa B automaattisesti.

Nyt yhdistämällä koneet B ja M_E^T seuraavan kuvan osoittamalla tavalla, saadaan totaalinen tunnistaja Turingin koneiden hyväksymisongelmaan (universaalikielille).

$$\begin{aligned} \langle M, w \rangle \in L(M_U^T) \\ \Leftrightarrow \langle B \rangle \notin L(M_E^T) \\ \Leftrightarrow L(B) \neq \emptyset \\ \Leftrightarrow w \in L(M) \\ \Leftrightarrow \langle M, w \rangle \in U \end{aligned}$$

Tämä on ristiriita, joten kieli E_{LRA} ei voi olla ratkeava. \square



Universaalikielen U tunnistava totaalinen Turingin kone M_U^T

6.1 Rekursiiviset palautukset

- Olkoon $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \text{accept}, \text{reject})$ mv. standardimallinen Turingin kone
- Määritellään koneen laskema *osittaisfunktio* $f_M: \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$ seur.

$$f_M(w) = \begin{cases} u, & \text{jos } q_0 w \ggg_M u q av, \\ & q \in \{\text{accept}, \text{reject}\}, av \in \Gamma^* \\ \text{määrittelemätön,} & \text{muuten} \end{cases}$$

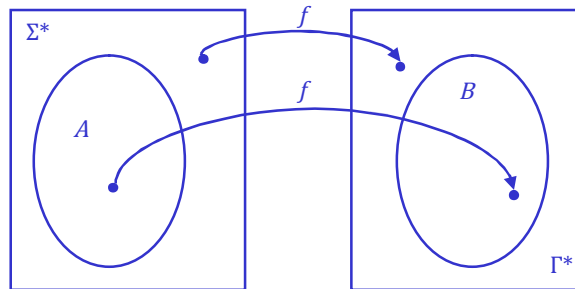
- Kone M siis kuvaa merkkijonon $w \in \Sigma^*$ koneen nauhapään vasemmalla puolella sijaitsevalle merkkijonolle u , jos laskenta pysähtyy syötteellä w
- Jos laskenta ei pysähdy, funktion arvoa pisteessä w ei ole määritelty

- Osittaisfunktio $f: \Sigma^* \rightarrow A$ on **osittaisrekursiivinen**, jos
 $\exists M: f = f_M, A \subseteq \Gamma^*$
- Osittaisrekursiivifunktio f on **rekursiivinen**, jos se voidaan laskea totaalisella Turingin koneella. Ts. jos sen arvo $f(w)$ on määritelty kaikilla w
- Formalisoidaan ajatus, että ongelma A on "enintään yhtä vaikea" kuin ongelma B seuraavasti
 - Olkoot $A \subseteq \Sigma^*, B \subseteq \Gamma^*$ formaaleja kieliä
 - A voidaan **palauttaa rekursiivisesti** B :hen, merkitään

$$A \leq_m B,$$

jos on olemassa rekursiivinen funktio $f: \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$ s.e.
 $w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B \quad \forall w \in \Sigma^*$

- Tällöin A :n tapaus w voidaan muuttaa rekursiivisesti B :n tapaukseksi $f(w)$ ja
 "onko w :llä ominaisuus A ?" \equiv
 "onko $f(w)$:llä ominaisuus B ?"



Lemma 5.22 *Kaikilla kielillä A, B, C pätee*

- $A \leq_m A$, (refleksiivisyys)
- jos $A \leq_m B$ ja $B \leq_m C$, niin $A \leq_m C$, (transitiivisuus)
- jos $A \leq_m B$ ja B on RE-kieli, niin A on RE-kieli ja
- jos $A \leq_m B$ ja B on rekursiivinen, niin A on rekursiivinen

Todistus.

- Valitaan palautusfunktioksi $f(x) = x$.
- Olk. f palautusfunktio A :sta B :hen ja g B :stä C :hen.
 Merk. $f: A \leq_m B$, $g: B \leq_m C$.

Osoitetaan, että yhdistetty funktio h , $h(x) = g(f(x))$ on palautus
 $h: A \leq_m C$.

1. h on rekursiivinen: Olkoot M_f ja M_g f :n ja g :n laskevat totaaliset Turingin koneet. M_{REW} korvaa kaikki nauhapään oikealla puolella olevat merkit \sqcup :lla ja vie nauhapään nauhan alkuun. Seuraavan kuvan totaalin kone laskee funktion h .

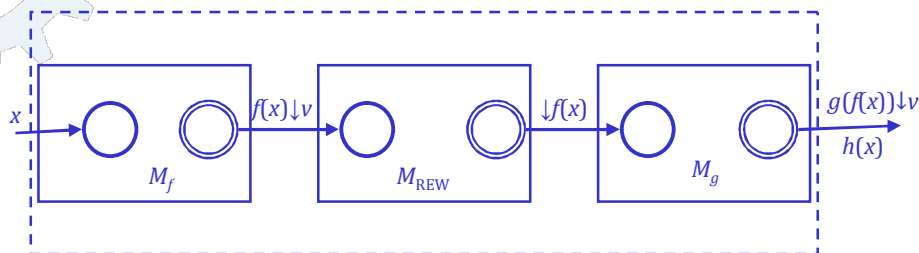
2. h on palautus:

$$x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$$

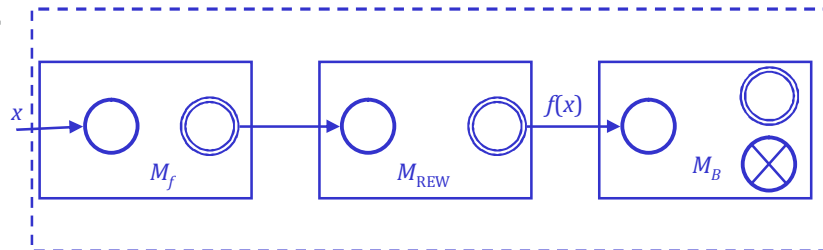
$$\Leftrightarrow g(f(x)) = h(x) \in C,$$

joten $h: A \leq_m C$.

iii. (ja iv.) Olk. $f: A \leq_m B$, M_B kielen B tunnistajakone ja M_f funktion f laskeva kone. Seuraavan kuvan kone tunnistaa kielen A ja on totaalin jos M_B on. \square



Yhdistetyn kuvauksen laskeva Turingin kone



Kielen A tunnistava Turingin kone

- Aiemmin jo käytimme lauseen 5.22 seurausta ratkeamattomuuden todistamiseen

Seuraus 5.23 Jos $A \leq_m B$ ja A on ratkeamaton, niin myös B on ratkeamaton.

Kieli $B \subseteq \{0, 1\}^*$ on **RE-täydellinen**, jos

1. $B \in RE$ ja
2. $A \leq_m B$ kaikilla $A \in RE$

Lause Kieli U on RE-täydellinen

Todistus. Tiedämme, että $U \in RE$. Olkoon B mv. RE-kieli. Olkoon edelleen $B = L(M_B)$. Nyt B voidaan palauttaa U :hun funktiolla $f(x) = \langle M_B, x \rangle$. Funktio on selvästi rekursiivinen, ja sille pätee $x \in B = L(M_B) \Leftrightarrow f(x) = \langle M_B, x \rangle \in U$. \square

Lause 6.1 Olkoon A RE-täydellinen kieli, $B \in RE$ ja $A \leq_m B$. Tällöin myös B on RE-täydellinen.

- Kaikki "luonnolliset" luokan $RE \setminus REC$ kielet ovat RE-täydellisiä, mutta kuitenkin siinä on muitakin kieliä
- Luokka RE ei ole suljettu komplementoinnin suhteen, joten sillä on duaaliluokka

$$\text{co-RE} = \{ \bar{A} \mid A \in RE \}$$

- $RE \cap \text{co-RE} = REC$ (Lause 5.3)
- $B \subseteq \{0, 1\}^*$ on co-RE-täydellinen, jos $B \in \text{co-RE}$ ja $A \leq_m B$ kaikilla $A \in \text{co-RE}$
- Kieli A on co-RE-täydellinen, jos ja vain jos kieli \bar{A} on RE-täydell.
- Kieli $TOT = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ pysähtyy kaikilla syötteillä} \}$ ei kuulu luokkaan RE eikä co-RE

